

# MATEMATIKA FELADATLAP

a 4. évfolyamosok számára

2014. január 23. 15:00 óra

NÉV: \_\_\_\_\_

SZÜLETÉSI ÉV:  HÓ:  NAP:

**Tollal dolgozz! Zsebszámológépet nem használhatsz.**  
**A feladatokat tetszés szerinti sorrendben oldhatod meg.**  
**Minden próbálkozást, mellékszámítást a feladatlapon végezz!**  
**Ha megoldásod ellenőrzésekor észreveszed, hogy hibáztál, a végső választ egyértelműen jelöld meg, a hibásat húzd át!**  
**Mellékszámításokra az utolsó oldalt is használhatod.**  
**A megoldásra összesen 45 perced van.**  
**Csak azokban a feladatokban kell indokolnod a megoldásokat, ahol azt külön kérjük.**

**Jó munkát kívánunk!**











9. KATI és PÉTER nevét ebben a sorrendben egymás után sokszor leírtuk:

**KATIPÉTERKATIPÉTER....**

a) Hányadik helyen állhatnak **R** betűk? Add meg a következő négy **R** betű sorszámát!

9. ....

b) Melyik betű áll a megadott sorszámú helyeken? Írd be a táblázatba a hiányzó betűket!

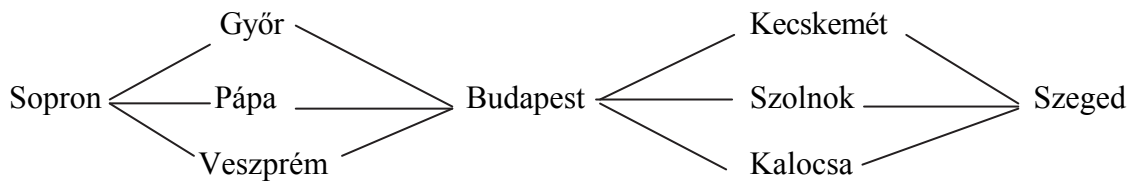
20.	29.	32.	100.
A			

c) Hányadik helyeken állhatnak **T** betűk? Add meg a következő három **T** betű sorszámát!

3. 7. ....

a	
b	
c	

10. A következő ábra azt mutatja, hogy Sopronból Szegedre mely városok érintésével lehet eljutni. A vonalak a városokat összekötő utakat jelölik.



a) Egészítsd ki számokkal az állításokat úgy, hogy igazak legyenek!

- Sopronból Pápa városát érintve .... féle útvonalon utazhatunk Szegedre.
- Ha Sopronból Szegedre utazunk, összesen .... féle útvonal közül választhatunk.

b) A következő táblázatban a városokat összekötő útvonalak hossza szerepel.

	Győr	Pápa	Veszprém	Kecskemét	Szolnok	Kalocsa
Sopron	87 km	94 km	147 km	---	---	---
Budapest	127 km	169 km	126 km	85 km	109 km	135 km
Szeged	--	---	---	90 km	142 km	118 km

A táblázat adatait felhasználva dönts el, hogy az állítások igazak vagy hamisak! (I / H)

Veszprém 147 km-re van Soprontól. ....

Kecskemét közelebb van Budapesthez, mint Pápa. ....

Sopronból Budapestre a Győr városán át vezető út a leghosszabb. ....

Sopronból Szegedre az út legalább 300 km hosszú. ....

a	
b	

